

Guide d'utilisation 2535

CASIO®

Familiarisation

Félicitations pour l'achat de cette montre CASIO. Pour tirer le meilleur parti de votre montre, lisez attentivement ce manuel et gardez-le à portée de main pour toute référence future.

Avant d'utiliser la montre, exposez-la à une lumière intense pour recharger la pile.
Vous pouvez utiliser cette montre même pendant sa recharge.
• N'oubliez pas de lire "Pile" de ce manuel. Vous trouverez dans ce paragraphe des informations importantes sur l'exposition de la montre à la lumière.

Si l'écran de la montre est vide...



Si l'indicateur **SLEEP** s'allume et l'écran est vide, la fonction d'économie d'énergie s'est activée. L'affichage s'éteint et la montre se met en veille si elle reste un certain temps dans l'obscurité.

- La fonction d'économie d'énergie a été activée en usine.
- La fonction d'économie d'énergie se désactive si la montre est exposée à la lumière*, si vous appuyez sur un bouton, ou si vous dirigez la montre vers votre visage pour la regarder.

* Il faut parfois attendre jusqu'à cinq secondes pour que l'affichage apparaisse.

- Voir "Fonction d'économie d'énergie" pour le détail.

Guide général

- Appuyez sur **C** pour changer de mode.
- Dans n'importe quel mode, appuyez sur **D** pour éclairer l'afficheur.

Mode Indication de l'heure



Appuyez sur **C**.

Mode Chronomètre



Mode Rappel



Mode Seconde heure



Mode Avertisseur



Mode Minuterie de compte à rebours



Indication de l'heure

Heures : Minutes Secondes



Utilisez le mode Indication de l'heure pour régler et voir l'heure et la date.

Pour régler l'heure et la date

- En mode Indication de l'heure, appuyez sur **B** jusqu'à ce que les secondes se mettent à clignoter, ce qui indique l'écran de réglage.
 - Appuyez sur **C** pour changer la position de clignotement comme suit et sélectionner d'autres réglages.
- Secondes

Heures

Minutes

Format 12/24 heures

Economie d'énergie

Jour

Mois

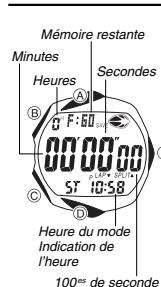
Année
3. Lorsque le réglage souhaité clignote, utilisez **D** et **A** pour le changer comme suit.

Réglage	Ecran	Boutons utilisés
Secondes	10:58:35	D pour revenir à 00
Heures, Minutes	10:58	D (+) et A (-) pour changer le réglage.
Format 12/24 heures	12H	D pour sélectionner le format de 12 heures (12H) ou de 24 heures (24H).
Année, Mois, Jour	02 6-30	D (+) et A (-) pour changer le réglage.
Economie d'énergie	00	D pour activer (00) ou désactiver (0FF) l'économie d'énergie.

4. Appuyez sur **B** pour sortir de l'écran de réglage.

- Voir "Fonction d'économie d'énergie" pour le détail sur les réglages d'économie d'énergie.
- Le format 12/24 heures d'indication de l'heure sélectionné en mode Indication de l'heure est valide dans tous les modes.
- Le jour de la semaine est automatiquement indiqué en fonction de la date (année, mois et jour).

Chronomètre



Le chronomètre peut mesurer le temps écoulé et les temps de tours/partiel au 100^{es} de seconde près. Il utilise vos données de base et le rythmeur pour calculer la distance parcourue pendant le jogging ou la course. Les temps chronométrés et la distance parcourue sont enregistrés dans la mémoire.

- Le chronométrage continue même si vous sortez du mode Chronomètre.
- Si vous sortez du mode Chronomètre pendant l'affichage du temps d'un tour ou d'un partiel, le temps s'éteint et le temps chronométré réapparaît.
- Toutes les mesures s'effectuent dans le mode Chronomètre, auquel vous accédez en appuyant sur **C**.

Fonctionnement de la montre

Le chronomètre peut être utilisé de deux façons : pour chronométrer le temps écoulé et les temps de tours/partiel comme un chronomètre ordinaire (voir "Pour chronométrer des temps") et pour enregistrer les distances parcourues pendant le jogging ou la course. Pour cette dernière fonction, vous devez effectuer au préalable les opérations suivantes.

- Régler vos données de base. Voir "Données de base".
- Activer le rythmeur. Voir "Pour activer et désactiver le rythmeur".

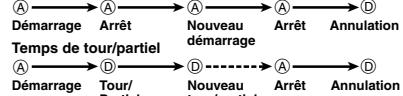
Remarque

- Pour obtenir des distances précises, il faut que les données de base soient le plus précises possible et que vous accordiez votre foulée sur le rythmeur.
- Voir "Enregistrement des données du chronomètre" pour le détail sur le type de données enregistrées par la montre lorsque vous utilisez le chronomètre.
- Utilisez le mode Rappel pour voir les données enregistrées dans la mémoire.
- Vous pouvez voir les distances parcourues en mode Rappel. Elles n'apparaissent pas en mode Chronomètre.

Pour chronométrier des temps



Temps écoulé



Remarque

- Vous pouvez afficher le temps d'un tour/partiel pendant huit secondes environ en appuyant sur **D**. Ensuite, l'affichage normal de chronométrage réapparaît.
- Pendant un chronométrage, la partie supérieure de l'affichage indique les heures et le numéro actuel du tour/partiel, la partie centrale indique le temps actuel du partiel et la partie inférieure indique le temps actuel du tour.
- Lorsque le rythmeur est activé, il retient les 30 premières secondes qui suivent le début du chronométrage. Ensuite, il retient pendant 30 secondes chaque fois que vous appuyez sur **B**.
- Si le rythmeur ne fonctionne pas bien que vous l'ayez activé, appuyez sur **B** pour changer la position du temps des tours et celle du temps des partiel sur l'afficheur. Il devrait ensuite fonctionner.

Sélection du format d'écran du chronomètre

La position du temps des tours et du temps des partiel sur l'écran du chronomètre peut être changée de la façon suivante.



Guide d'utilisation 2535

CASIO

- L'indicateur de tour/partiel indique la position du temps du tour et du temps du partiel (écouté) par des flèches.
- Lorsque vous activez le chronométrage en appuyant sur **(A)**, la partie centrale et la partie inférieure de l'écran indiquent les minutes, secondes et 100^{es} de seconde. Lorsque le temps indiqué dans la partie inférieure de l'écran est supérieur à 60 minutes, le format d'affichage change et les heures, minutes et secondes sont indiquées. Lorsque le temps indiqué dans la partie centrale de l'affichage est supérieur à 10 heures, le format d'affichage change pour indiquer les heures, minutes et secondes.

Données de base

Le terme " données de base " désigne le réglage du rythmeur et la longueur de foulée.

Important !

- Vous ne pouvez pas changer les réglages des données de base pendant un chronométrage. Il faut arrêter le chronométrage et remettre le chronomètre à zéro pour pouvoir changer les données de base.
- Lorsque vous voulez changer l'unité de longueur de la foulée, vous devez d'abord remettre le total cumulé à zéro. Voir " Pour remettre à zéro la distance totale cumulée " pour le détail à ce sujet.
- N'oubliez pas de changer les données de base chaque fois que la personne utilisant la montre change.

Rythmeur

Le rythmeur de cette montre bipe en fonction de la valeur (nombre de bips) spécifiée. Vous pouvez utiliser le rythmeur pour maintenir un rythme constant pendant le jogging ou la course. Vous pouvez aussi le désactiver si vous ne voulez pas l'utiliser.

- La valeur spécifiée indique le nombre de bips par minute.
- Lorsque vous activez le rythmeur, la montre bipe à la vitesse spécifiée par la valeur.
- Vous pouvez spécifier une valeur comprise entre 100 et 200 bips par minute, par unités de 5.
- Vous pouvez désactiver le rythmeur en spécifiant la valeur **---**. Lorsque la valeur du rythmeur est réglée sur **---**, la montre ne calcule pas la distance parcourue.

Longueur de la foulée

Vous pouvez spécifier le centimètre (**cm**) ou le pouce (**in**) comme unité de longueur de la foulée. L'unité spécifiée détermine aussi l'unité de la distance parcourue dans le mode Chronomètre et le mode Rappel, comme indiqué ci-dessous.

Unité de longueur de la foulée	Plage de réglage	Incrament	Unité de distance
Centimètre (cm)	40 à 190 cm	5 cm	Kilomètre (km)
Pouce (in)	16 à 76 po	2 po	Mile (mi)

- Les exemples suivants montrent comment les valeurs sont calculées avec les réglages suivants.

239 foulées requises pour parcourir 300 mètres
300 (mètres) + 239 (foulées) = 1,255 (environ 125 cm)
239 foulées requises pour parcourir 330 yards
330 (yards) + 239 (foulées) × 36 = 49,70 (environ 50 pouces)

Pour spécifier les données de base

- Lorsque l'écran du mode Chronomètre ne contient que des zéros (**0:00:00:00**), appuyez sur **(B)** jusqu'à ce que la valeur du rythmeur clignote, ce qui indique l'écran de réglage.
 - Appuyez sur **(C)** pour déplacer le clignotement dans l'ordre suivant et sélectionner un autre réglage.
 3. Lorsque le réglage souhaité clignote, utilisez **(D)** et **(A)** pour le changer comme indiqué ci-dessous.
- ```

 graph LR
 A[Valeur du rythmeur] --> B[Rythmeur]
 B --> C[Unité de longueur de la foulée]
 C --> D[Longueur de la foulée]

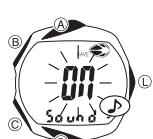
```

| Réglage                        | Ecran                  | Boutons utilisés                                                                                                             |
|--------------------------------|------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Valeur du rythmeur             | <b>120</b><br>Pace     | <b>(D)</b> (+) et <b>(A)</b> (-) pour changer le réglage.<br>• Le rythmeur est désactivé lorsque <b>---</b> est sélectionné. |
| Rythmeur                       | <b>00</b><br>So und    | <b>(D)</b> pour activer ( <b>ON</b> ) ou désactiver ( <b>OFF</b> ) le rythmeur.                                              |
| Longueur de la foulée          | <b>cm</b><br><b>40</b> | <b>(D)</b> (+) et <b>(A)</b> (-) pour changer le réglage.                                                                    |
| Unité de longueur de la foulée |                        | <b>(D)</b> pour sélectionner le centimètre ( <b>cm</b> ) ou le pouce ( <b>in</b> ).                                          |

- Lorsque le rythmeur est activé, il bipe en fonction de la valeur spécifiée sur l'écran de réglage du rythmeur ou de la valeur du rythmeur.
- Appuyez sur **(B)** pour sortir de l'écran de réglage.
- Si la longueur de la foulée ne change pas, remettez la distance totale cumulée à zéro.

### Pour activer et désactiver le rythmeur

- Lorsque l'écran du mode Chronomètre ne contient que des zéros (**0:00:00:00**), appuyez sur **(B)** jusqu'à ce que la valeur du rythmeur clignote, ce qui indique l'écran de réglage.
- Appuyez une fois sur **(C)** pour afficher l'écran de réglage du rythmeur.
- Appuyez sur **(D)** pour activer (**ON**) ou désactiver (**OFF**) le rythmeur.  
• L'indicateur (**J**) apparaît lorsque le rythmeur est activé.
- Appuyez sur **(B)** pour sortir de l'écran de réglage.



## Mode Rappel

Utilisez le mode Rappel pour rappeler et supprimer les fiches enregistrées dans le mode Chronomètre.

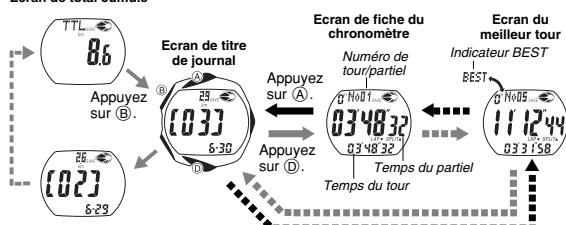
- Les fiches de la montre sont enregistrées dans des " journaux " créés automatiquement par la montre. Voir " Gestion de la mémoire " pour le détail.
- L'écran de titre du journal le plus récent apparaît en premier lorsque vous accédez au mode Rappel.
- Les numéros de journaux sont automatiquement affectés dans l'ordre séquentiel à partir de **01**.
- Toutes les opérations mentionnées ici s'effectuent dans le mode Rappel, auquel vous accédez en appuyant sur **(D)**.

### Ecran de titre de journal

#### Pour rappeler les fiches du chronomètre

En mode Rappel, utilisez **(B)** pour faire défiler les écrans de titre des journaux, à partir du plus récent, comme indiqué ci-dessous. Lorsque l'écran de titre du journal souhaité est affiché, utilisez **(D)** et **(A)** pour faire défiler les fiches que contient le journal.

### Ecran de total cumulé



- L'écran de total cumulé indique la distance totale parcourue depuis la remise à zéro de la distance totale cumulée.
- La position des temps des tours et des partiels (au centre ou au bas de l'écran) sur l'écran de fiche du chronomètre est déterminée par le format sélectionné en mode Chronomètre.
- L'indicateur **BEST** identifie la fiche contenant le meilleur temps de tous les tours enregistrés dans un journal.
- Si le meilleur temps est supprimé lorsque le journal est plein, l'indicateur **BEST** n'indiquera pas le meilleur temps suivant. Voir " Gestion de la mémoire " pour le détail sur la suppression automatique des fiches.
- L'unité de mesure utilisée pour le calcul de la distance dépend de l'unité sélectionnée pour la longueur de la foulée, comme indiqué dans le tableau suivant. Voir " Pour spécifier les données de base " pour le détail.

| Unité de foulée sélectionnée | Unité de distance |
|------------------------------|-------------------|
| cm (centimètre)              | km (kilomètre)    |
| in (pouce)                   | mi (mile)         |

### Pour supprimer un journal

- En mode Rappel, affichez l'écran de titre du journal que vous voulez supprimer.  
• Voir " Pour remettre à zéro la distance totale cumulée " ci-dessous pour le détail sur ce qu'il se passe lorsque vous sélectionnez ici l'écran du total cumulé.
- Appuyez sur **(A)** et **(D)** jusqu'à ce que la montre bipe et **CLR** cesse de clignoter.
- Le journal est supprimé ainsi que toutes les fiches qu'il contient. Lorsqu'un journal est supprimé, la distance totale cumulée ne change pas.

### Pour remettre à zéro la distance totale cumulée

- En mode Rappel, affichez l'écran de la distance totale cumulée.
- Appuyez sur **(A)** et **(D)** jusqu'à ce que la montre bipe et **CLR** cesse de clignoter.
- La distance totale cumulée revient à zéro sans qu'aucun journal ou fiche ne soit supprimé. Au prochain chronométrage, la distance totale est de nouveau cumulée.

## Minuterie de compte à rebours

La minuterie de compte à rebours peut être réglée d'une minute à 100 heures. Un avertisseur retentit lorsque le compte à rebours atteint zéro.

- Vous pouvez sélectionner l'autorépétition, pour que le compte à rebours revienne à sa valeur initiale et se remette en marche chaque fois que le temps est écouté.
- Les fonctions de la minuterie de compte à rebours sont disponibles en mode Minuterie de compte à rebours, auquel vous accédez en utilisant **(C)**.

### Pour régler la minuterie de compte à rebours

- Lorsque le temps du compte à rebours est affiché en mode Minuterie de compte à rebours, appuyez sur **(B)** jusqu'à ce que le réglage des heures du compte à rebours se mette à clignoter, ce qui indique l'écran de réglage.
- Si le temps initial du compte à rebours n'apparaît pas, procédez comme indiqué dans " Pour utiliser la minuterie de compte à rebours " pour l'afficher.
- Appuyez sur **(C)** pour faire clignoter les heures ou les minutes.
- Utilisez **(D)** (+) et **(A)** (-) pour changer le réglage clignotant.
  - Pour un compte à rebours de 100 heures, spécifiez **0:00**.
- Appuyez sur **(B)** pour sortir de l'écran de réglage.

### Pour utiliser la minuterie de compte à rebours

- Appuyez sur **(A)** en mode Minuterie de compte à rebours pour activer la minuterie.
- Lorsque le temps est écouté et l'autorépétition désactivée, la montre bipe pendant 10 secondes à moins que vous ne l'arrêtez en appuyant sur un bouton. Le temps du compte à rebours revient automatiquement à sa valeur initiale lorsque les bips s'arrêtent.
  - Appuyez sur **(A)** pendant un compte à rebours pour l'arrêter. Appuyez une nouvelle fois sur **(A)** pour continuer le compte à rebours.
  - Pour arrêter complètement un compte à rebours, appuyez d'abord sur **(A)** (pour l'interrompre) puis sur **(D)**. Le compte à rebours revient à sa valeur initiale.

# Guide d'utilisation 2535

CASIO

## Pour activer et désactiver l'autorépétition



- Pendant que le temps initial du compte à rebours est affiché sur l'écran du mode Minuterie de compte à rebours, appuyez sur ① pendant deux secondes environ pour activer l'autorépétition (ALM affiché) ou la désactiver (ALM non affiché).
- Lorsque le compte à rebours atteint zéro et que l'autorépétition est activée, l'avertisseur retentit, mais le compte à rebours redémarre automatiquement sans s'arrêter. Vous pouvez l'arrêter en appuyant sur ④ et le réinitialiser manuellement au temps initial en appuyant sur ①.
  - L'autorépétition fonctionne sept fois au maximum.

## Avertisseurs

### Numéro de l'avertisseur Heure de l'avertisseur (Heures : Minutes)



Heure du mode Indication de l'heure

Vous pouvez régler cinq avertisseurs quotidiens différents. Lorsqu'un avertisseur est activé, la montre bipe à l'heure préprogrammée. Vous pouvez spécifier un de ces avertisseurs comme snooze (avertisseur répété) ou comme avertisseur unique. Les quatre autres ne retentissent qu'une seule fois. Vous pouvez aussi activer un signal horaire qui marque chaque heure précise par deux bips et un avertisseur de lumière qui bipe chaque fois que la montre passe de l'obscurité à la lumière.

- Les cinq avertisseurs sont numérotés de 1 à 5. L'écran de signal horaire est indiqué par :00. L'écran d'avertisseur de lumière indique ON ou OFF.
- Toutes les opérations mentionnées ici sont disponibles dans le mode Avertisseur, auquel vous accédez en appuyant sur ②.

### Pour régler l'heure d'un avertisseur



- En mode Avertisseur, appuyez sur ① pour sélectionner l'avertisseur dont vous voulez régler l'heure.
- 
- L'avertisseur 1 peut être un avertisseur snooze ou un avertisseur unique. Les avertisseurs 2 à 5 sont des avertisseurs uniques.
  - L'avertisseur snooze retentit toutes les cinq minutes.
  - Lorsque vous avez sélectionné un avertisseur, appuyez sur ② jusqu'à ce que l'heure de l'avertisseur se mette à clignoter, ce qui indique l'écran de réglage.
  - Appuyez sur ③ pour faire clignoter les heures ou les minutes.
  - Pendant qu'un réglage clignote, utilisez ④ (+) et ⑤ (-) pour le changer.
  - Lorsque vous réglez l'heure de l'avertisseur en utilisant le format de 12 heures, veillez à régler l'heure correctement sur le matin (pas d'indicateur) ou sur l'après-midi (indicateur PM).
  - Appuyez sur ② pour sortir de l'écran de réglage.

### Fonctionnement des avertisseurs

L'avertisseur retentit chaque jour à l'heure préprogrammée pendant 10 secondes. L'avertisseur snooze se déclenche toutes les cinq minutes sept fois au maximum à moins que vous ne le désactivez ou choisissez l'avertisseur unique. La montre a aussi un avertisseur de lumière. Lorsque celui-ci est activé, la montre bipe pendant 10 secondes lorsqu'elle passe de l'obscurité à la lumière. L'avertisseur de lumière fonctionne dans les conditions suivantes.

- La montre doit rester à l'ombre au moins 30 à 35 minutes pour que l'avertisseur de lumière puisse s'activer.
- L'avertisseur de lumière retentit environ 15 à 20 minutes après l'exposition de la montre à la lumière.
- L'avertisseur de lumière retentit une seule fois puis s'arrête automatiquement.

### Remarque

- Il suffit d'appuyer sur un bouton pour arrêter un avertisseur.
  - L'avertisseur snooze est désactivé si vous effectuez une des opérations suivantes dans l'intervalle de 5 minutes qui séparent les bips.
- Affichage de l'écran de réglage du mode Indication de l'heure  
Affichage de l'écran de réglage de l'avertisseur

### Pour vérifier l'avertisseur

En mode Avertisseur, appuyez un moment sur ① pour faire retentir l'avertisseur.

### Pour activer et désactiver les avertisseurs 2 à 5



- En mode Avertisseur, utilisez sur ① pour sélectionner un avertisseur unique (avertisseur numéro 2 à 5).
- Appuyez sur ④ pour activer ou désactiver l'avertisseur affiché.
- Lorsqu'un avertisseur unique est activé (2 à 5), l'indicateur d'avertisseur unique (ALM) apparaît sur l'écran.
- L'indicateur d'avertisseur unique apparaît dans tous les modes.
- Si un avertisseur est activé, l'indicateur correspondant apparaît dans tous les modes.

### Pour activer l'avertisseur 1

- En mode Avertisseur, utilisez ① pour sélectionner l'avertisseur 1.
- Appuyez sur ④ pour passer en revue les différents réglages dans l'ordre suivant.



- L'indicateur d'avertisseur activé (ALM ou SNZ ALM) apparaît dans tous les modes lorsque l'avertisseur est activé.
- L'indicateur SNZ clignote pendant les intervalles de 5 minutes qui séparent les bips.
- L'affichage de l'écran de réglage de l'avertisseur 1 lorsque l'avertisseur snooze est activé, désactive automatiquement l'avertisseur snooze (et l'avertisseur 1 devient un avertisseur unique).

## Pour activer et désactiver le signal horaire et l'avertisseur de lumière

### Indicateur de signal horaire active



- En mode Avertisseur, utilisez ① pour sélectionner le signal horaire ou l'avertisseur de lumière.
  - Appuyez sur ④ pour activer ou désactiver l'option affichée.
- L'indicateur SIG apparaît lorsque le signal horaire est activé.
  - L'indicateur BRT apparaît lorsque l'avertisseur de lumière est activé.
  - Ces deux indicateurs apparaissent dans tous les modes.

### Indicateur d'avertisseur de lumière activé



## Seconde heure

### Seconde heure (Heures : Minutes Secondes)



Heure du mode Indication de l'heure

Le mode Seconde heure indique l'heure d'un autre fuseau horaire.

Les secondes de la seconde heure se synchronisent sur les secondes du mode Indication de l'heure.

### Pour régler la seconde heure

- Appuyez sur ② pour accéder au mode Seconde heure.
  - Utilisez ③, ④ et ⑤ pour régler l'heure du mode Seconde heure.
- A chaque pression de ④ (+) et ⑤ (-) le réglage de l'heure change par incrément de 30 minutes.
  - Pour régler l'heure du mode Seconde heure sur celle du mode Indication de l'heure, appuyez sur ②.

## Rétroéclairage

### Indicateur d'autocommutateur de rétroéclairage activé



Le rétroéclairage emploie un panneau EL (électroluminescent) qui éclaire tout l'afficheur pour qu'il soit mieux visible dans l'obscurité. L'autocommutateur de la montre allume automatiquement le rétroéclairage lorsque vous tournez la montre vers votre visage.

- L'autocommutateur de rétroéclairage doit être activé (indiqué par l'indicateur AUTO EL) pour qu'il puisse fonctionner.
- Voir "Précautions concernant le rétroéclairage" pour des informations importantes sur le rétroéclairage.

### Pour allumer manuellement le rétroéclairage

Dans n'importe quel mode, vous pouvez allumer le rétroéclairage pendant une seconde environ en appuyant sur ①.

- Dans ce cas, le rétroéclairage s'allume même si l'autocommutateur est désactivé.

### A propos de l'autocommutateur de rétroéclairage

Le rétroéclairage s'allume pendant une seconde environ dans n'importe quel mode si vous tenez le bras de la façon indiquée ci-dessous et si l'autocommutateur de rétroéclairage a été activé. Cette montre a un éclairage "Full Auto EL Light" qui ne s'allume qu'à un certain niveau de lumière. Il ne s'allume pas sous une lumière intense.

Mettez la montre à une position parallèle au sol puis inclinez-la vers vous de plus de 40 degrés pour allumer le rétroéclairage.



### Avertissement !

- Consultez les données de la montre en lieu sûr lorsque vous utilisez l'autocommutateur de rétroéclairage. Soyez particulièrement prudent lorsque vous courez ou pratiquez une activité où un accident ou des blessures sont possibles. Attention à l'éclairage subit de la montre : il peut surprendre ou distraire votre entourage.
- Lorsque vous portez la montre, veillez à désactiver l'autocommutateur de rétroéclairage avant de monter à bicyclette, à moto ou dans un véhicule. Le fonctionnement subit et inopiné de l'autocommutateur peut distraire et provoquer un accident de la route et des blessures graves.

### Pour activer et désactiver l'autocommutateur de rétroéclairage

En mode Indication de l'heure, appuyez deux secondes environ sur ① pour activer (AUTO EL affiché) et désactiver (AUTO EL non affiché) l'autocommutateur.

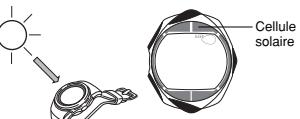
- L'indicateur AUTO EL est visible dans tous les modes lorsque l'autocommutateur est activé.

## Pile

Cette montre est équipée d'une cellule solaire et d'une pile rechargeable (pile auxiliaire) qui est chargée par l'électricité produite par la cellule solaire. L'illustration ci-dessous montre comment positionner la montre pour la recharger.

Exemple: Orientez le cadran de cette montre vers une source lumineuse.

- Notez que la recharge sera moins efficace si une partie de la cellule solaire est cachée par un vêtement, etc.
- L'illustration montre comment positionner une montre à bracelet en résine.



# Guide d'utilisation 2535

CASIO®

## Important !

- La pile s'épuise si la montre n'est pas exposée à la lumière pendant un certain temps ou si vous la portez de telle sorte que la lumière est bloquée. Exposez la montre le plus souvent possible à la lumière.
- La pile de cette montre est rechargeée par l'électricité produite par la cellule solaire. Normalement la pile n'a pas besoin d'être remplacée, mais après une très longue période d'utilisation elle risque de ne plus se recharger complètement. Si le problème se présente, contactez votre revendeur ou un distributeur CASIO pour faire remplacer la pile.
- La pile rechargeable doit être remplacée par une CTL1616 CASIO à l'exclusion de toute autre. Tout autre type de pile peut endommager la montre.
- Toutes les données sont effacées lorsque la pile est remplacée, c'est-à-dire que l'heure et les réglages prééglés en usine sont rétablis lorsque la tension de la pile atteint le niveau 5 et lorsque vous faites remplacer la pile.
- Activez la fonction d'économie d'énergie et laissez la montre à un endroit exposé à la lumière si vous ne l'utilisez pas pendant longtemps. La pile se maintiendra ainsi en bon état.

## Indicateur de charge de la pile

L'indicateur de charge signale l'état actuel de la pile.



| Niveau | Indicateur de charge                  | Etat des fonctions                                             |
|--------|---------------------------------------|----------------------------------------------------------------|
| 1      | ●                                     | Toutes les fonctions opèrent.                                  |
| 2      | ●                                     | Toutes les fonctions opèrent.                                  |
| 3      | ●                                     | Toutes les fonctions opèrent.                                  |
| 4      | ● (Avertisseur de recharge immédiate) | Bip, rétroéclairage, affichage et boutons inopérants.          |
| 5      | ○                                     | Aucune fonction, y compris l'indication de l'heure, n'opèrent. |

- L'indicateur ● au niveau 4 signale que la pile est très faiblement chargée et qu'une exposition rapide à la lumière est nécessaire.
- Au niveau 5, aucune fonction n'opère et les réglages usine sont rétablis. Les fonctions opéreront de nouveau après la recharge de la pile, mais le contenu de la mémoire sera perdu. Vous devrez donc régler de nouveau l'heure, la date et les autres réglages après la recharge du niveau 5 au niveau 3. Bien que l'heure apparaisse lorsque la pile est chargée au niveau 4, vous ne pouvez la changer que lorsque la pile atteint le niveau 3.
- Si vous laissez la montre en plein soleil ou à un endroit très lumineux, l'indicateur de charge peut indiquer temporairement un niveau supérieur au niveau réel. Le niveau sera indiqué correctement quelques minutes plus tard.
- Si vous utilisez le rétroéclairage ou des avertisseurs plusieurs fois de suite en une courte laps de temps, **RECOVER** s'affiche et les fonctions suivantes sont inopérantes pendant que l'énergie se rétablit.

### Rétroéclairage

#### Bip

L'énergie se rétablit au bout d'un certain temps et **RECOVER** disparaît. A ce moment, les fonctions sont de nouveau opérantes.

## Précautions de recharge

Dans certaines situations de recharge la montre peut devenir très chaude. Evitez de la laisser aux endroits suivants lorsque vous rechargez la pile. Notez aussi que si la montre devient trop chaude, l'écran à cristaux liquides peut s'éteindre. L'écran redéveut normal lorsque la montre revient à une température normale.

### Attention !

Si vous laissez la montre à une lumière intense pour recharger la pile, elle peut devenir très chaude. Attention de ne pas vous brûler. La montre peut devenir brûlante en particulier dans les situations suivantes.

- Exposition prolongée sur le tableau de bord d'une voiture
- Placement prolongé très près d'une lampe à fluorescence
- Exposition directe au soleil

## Guide de recharge

Après une recharge complète, l'heure est indiquée pendant neuf mois au maximum si la montre est utilisée dans les conditions mentionnées ci-dessous.

### Conditions de fonctionnement

- La montre n'est pas exposée à la lumière
- 18 heures d'affichage par jour, 6 heures de veille par jour
- 1 rétroéclairage (1,5 seconde) par jour
- 10 secondes d'avertisseur par jour
- Un minute de chronométrage avec rythme (valeur : 120) tous les deux jours
- 1 compte à rebours par jour

### Temps de recharge

Les temps de recharge indiqués ci-dessous sont nécessaires pour rétablir les conditions d'utilisation mentionnées ci-dessus.

| Niveau d'exposition (lumière)                                      | Temps d'exposition approximatif |
|--------------------------------------------------------------------|---------------------------------|
| Lumière extérieure (50 000 lux)                                    | 5 minutes                       |
| Soleil à travers une fenêtre (10 000 lux)                          | 24 minutes                      |
| Lumière du jour à travers une fenêtre par temps couvert (5000 lux) | 48 minutes                      |
| Lumière fluorescente à l'intérieur (500 lux)                       | 8 heures                        |

- Pour un fonctionnement stable de la montre la recharge doit être fréquente.

## Temps de rétablissement

L'exposition nécessaire pour que la montre passe d'un niveau de charge à l'autre est indiquée dans le tableau suivant.

| Niveau d'exposition (Lumière)                                      | Temps d'exposition approximatif |          |           |           |          |
|--------------------------------------------------------------------|---------------------------------|----------|-----------|-----------|----------|
|                                                                    | Niveau 5                        | Niveau 4 | Niveau 3  | Niveau 2  | Niveau 1 |
| Lumière du soleil en extérieur (50 000 lux)                        | 65 minutes                      |          | 18 heures |           | 4 heures |
| Lumière du soleil à travers une fenêtre (10 000 lux)               |                                 | 4 heures | 98 heures | 19 heures |          |
| Lumière du jour à travers une fenêtre par temps couvert (5000 lux) |                                 | 7 heures |           | ---       |          |
| Lumière fluorescente en intérieur (500 lux)                        | 60 heures                       |          | ---       |           |          |

- Les temps d'exposition mentionnés ci-dessus doivent être utilisés à titre de référence seulement. Les temps d'exposition réels dépendent de l'éclairage.

## Référence

Cette partie contient des détails et des informations techniques sur le fonctionnement de la montre. Elle contient aussi des précautions et des remarques importantes concernant diverses fonctions et caractéristiques de la montre.

### Fonction d'économie d'énergie



Lorsque la fonction d'économie d'énergie est activée, la montre se met en état de veille dès qu'elle reste 30 à 35 minutes dans l'obscurité. Cet état est indiqué par un écran vide sur lequel seul **SLEEP** clignote. Toutes les fonctions sont opérantes, sauf l'affichage.

- Si vous portez votre montre sous une manche, le mode d'économie d'énergie risque de s'activer.

### Pour annuler l'état de veille

Effectuez une des opérations suivantes.

- Exposez la montre à la lumière. Il faut parfois attendre jusqu'à cinq secondes pour que l'affichage apparaisse.
- Appuyez sur un bouton.
- Dirigez la montre vers votre visage pour la regarder.

### Pour activer et désactiver la fonction d'économie d'énergie

1. En mode Indication de l'heure, appuyez une seconde environ sur ② jusqu'à ce que les secondes se mettent à clignoter, ce qui indique l'écran de réglage.
2. Appuyez sept fois sur ③ jusqu'à ce que l'écran d'activation/désactivation d'économie d'énergie apparaisse.
3. Appuyez sur ④ pour activer (④) et désactiver (④) la fonction.
4. Appuyez sur ② pour sortir de l'écran de réglage.
- L'indicateur **SAVE** apparaît dans tous les modes lorsque l'économie d'énergie est activée.

### Fonction de retour automatique

Si vous laissez un écran clignoter pendant deux ou trois minutes sans effectuer aucune opération, les réglages effectués sont automatiquement sauvegardés et l'écran de réglage s'éteint.

### Ecrans initiaux

Lorsque vous accédez au mode Avertisseur, les données affichées lorsque vous êtes sorti du mode réapparaissent en premier lorsque vous y accédez.

### Défilement des données et des réglages

Les boutons ④ et ⑤ servent à faire défiler les données dans différents modes et sur les différents écrans de réglage. Dans la plupart des cas, il suffit de maintenir ces boutons enfoncés pour faire défiler plus rapidement les données.

### Indication de l'heure

- Si vous remettez les secondes à ④ entre 30 et 59 secondes, les minutes augmentent d'une unité. Entre 00 et 29 secondes, les minutes ne changent pas.
- Dans le format de 12 heures, l'indicateur **P** (après-midi) apparaît pour les heures entre midi et 11:59 du soir et aucun indicateur n'apparaît entre minuit et 11:59 du matin.
- Dans le format de 24 heures, les heures sont indiquées de 0:00 à 23:59, sans indicateur.
- L'année peut être réglée de 2000 à 2039.
- Le calendrier automatique de la montre tient compte des différentes longueurs des mois et des années bissextiles. Une fois que la date a été réglée, il n'y a en principe aucune raison de la changer, sauf lorsque la tension de la pile atteint le niveau 5.

### Chronomètre

- Vous pouvez utiliser le chronomètre pour calculer le temps qu'il vous faut pour parcourir une section précise (par exemple un tour) d'une course.
- Vous pouvez aussi utiliser le chronomètre pour calculer le temps qu'il vous faut du départ de la course jusqu'à un point précis.

### Gestion de la mémoire

Chaque fois que vous appuyez sur ⑥ pour chronométrer un temps, un tour/partiel en mode Chronomètre, la montre crée automatiquement un nouveau "journal". Le journal reste ouvert pour l'enregistrement des données jusqu'à ce que vous le fermez en appuyant sur ⑦ pour remettre le chronomètre à zéro.

- La montre peut contenir 61 fiches. Comme chaque titre de journal utilise l'espace d'une fiche, le nombre maximal de fiches pouvant être enregistrées pour les tours/partiels dépend du nombre de journaux enregistrés, comme il apparaît ci-dessous.

| Capacité de la mémoire | Nombre de journaux enregistrés | Nombre de fiches de temps de tours/partiels   |
|------------------------|--------------------------------|-----------------------------------------------|
| 61 fiches              | 1                              | 61 fiches – 1 écran de titre de journal = 60  |
|                        | 2                              | 61 fiches – 2 écrans de titre de journal = 59 |
|                        | 5                              | 61 fiches – 5 écrans de titre de journal = 56 |

- La montre calcule aussi la distance totale cumulée pour tous les chronométrages effectués depuis la dernière remise à zéro de la distance totale cumulée. Le total cumulé n'affecte pas la capacité de la mémoire.
- Si la mémoire de la montre est pleine lorsque vous effectuez un chronométrage et créez un nouveau journal, le dernier journal en mémoire et toutes ses fiches sont automatiquement supprimés pour laisser place au nouveau.
- Si vous ajoutez des fiches au seul journal en mémoire et si la mémoire est pleine, la fiche la plus ancienne est supprimée pour laisser place à la nouvelle.
- Si vous ajoutez des fiches au journal quand il y a plusieurs journaux dans la mémoire et que la mémoire de la montre est pleine, le journal le plus ancien et toutes ses fiches sont supprimés pour laisser place aux nouvelles fiches.

#### Enregistrement des données du chronomètre

- Le tableau suivant explique la façon dont les données sont mémorisées lorsque vous effectuez les différentes opérations mentionnées dans "Pour chronométrier des temps".

| Boutons utilisés          | Opération effectuée                                                                                |
|---------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Ⓐ Démarrage (depuis zéro) | Création d'un nouveau journal : date et distance actuelles (mises à jour pendant le chronométrage) |
| Ⓐ Arrêt                   | Arrêt du chronométrage sans enregistrement des données dans la mémoire                             |
| Ⓐ Nouveau démarrage       | Redémarrage du chronométrage sans enregistrement des données dans la mémoire                       |
| Ⓓ Tour/Partiel            | Création d'une nouvelle fiche : temps des tour/partiel affichés                                    |
| Ⓓ Annulation              | Création d'une nouvelle fiche : temps des tour/partiel affichés (Le chronomètre revient à zéro.)   |

#### Précautions concernant le rétroéclairage

- Le panneau électroluminescent de la montre perd de son intensité seulement après une très longue période d'utilisation.
- La lumière fournie par le rétroéclairage peut être à peine visible en plein soleil.
- La montre émet un son audible lorsque l'afficheur est éclairé. Ce son est dû à la vibration du panneau EL utilisé pour l'éclairage, il ne s'agit pas d'une défectuosité de la montre.
- Le rétroéclairage s'éteint automatiquement lorsqu'un avertisseur retentit.
- L'emploi fréquent du rétroéclairage réduit l'autonomie des piles.

#### Précautions concernant l'autocommutateur

- Le fait de porter la montre à l'intérieur du poignet et les vibrations ou mouvements du bras peuvent activer l'autocommutateur et éclairer le cadran. Pour éviter d'user la pile, désactivez l'autocommutateur lorsque vous pratiquez des activités pouvant entraîner un éclairage fréquent du cadran.



- Le rétroéclairage risque de pas s'allumer si le cadran de la montre est à plus de 15 degrés de la parallèle. Assurez-vous que la paume de votre main est parallèle au sol avant de l'incliner.
- Le rétroéclairage s'éteint au bout d'une seconde environ, même si vous laissez la montre tournée vers votre visage.
- L'électricité statique ou le magnétisme peuvent perturber le bon fonctionnement de l'autocommutateur. Si le rétroéclairage ne s'allume pas, remettez la montre dans sa position d'origine (parallèle au sol) puis inclinez-la vers vous. S'il ne fonctionne toujours pas, laissez tomber le bras le long du corps puis relevez-le.
- Dans certains cas, il faut jusqu'à une seconde pour que le rétroéclairage s'allume. Cela ne signifie pas qu'il fonctionne mal.